



ŚWIATY
NALEŻĄ
DO NAS!

MATERIAŁY DYDAKTYCZNE DLA NAUCZYCIELI

Human PFX    dayhey              

Koncepcja merytoryczna i opieka metodyczna: Anna Równy

Autorki: Grażyna Grochowska, Barbara Ochmańska, Anna Świć



Manifest wielkiej siły wyobraźni i wiary we własne możliwości w przełomowej i pełnej rozmachu polskiej animacji, inspirowanej komiksami legendarnego Tadeusza Baranowskiego.

Żądny przygód Diplodok marzy, by życie nabrało odrobiny koloru. Na rodzinnym bagnie jest szaro i wieje nudą. Kiedy spokojne życie przerywa pojawienie się tajemniczej mgły, Diplodok wyrusza w niezapomnianą podróż, by odnaleźć zaginioną rodzinę i przywrócić utracony porządek. Zwiedza magiczne miejsca, spotyka osobliwe stwory i poznaje niebywałych mieszkańców najdziwniejszych światów. Razem z niezładnym czarodziejem Hokusem Pokusem, zakręconym Profesorkiem Nerwosolkiem i bystrą pilotką Entomologią odkryją wielki sekret. Wspólnie przekonają się, że ich rzeczywistość to tak naprawdę... strona w komiksie pogrążonego w kryzysie twórczym rysownika Tadka. Spróbują uratować rodziców Diplodoka i rozwiązać zagadkę podstępnej mgły.

Uwierz we własną opowieść i dołącz do fantastycznej przygody! „Smok Diplodok” to epicka historia dla całej rodziny w reżyserii Wojtka Wawszczyka z głosami plejady polskich aktorów. Porywająca polska animacja o podążaniu za głosem własnego serca.

Reżyseria: Wojtek Wawszczyk

Muzyka: Mikołaj Stroński

Kraj i rok produkcji: Polska 2024

Czas trwania: 93 min

Wersja językowa: polski dubbing

Polska premiera: 4 października 2024

młode edukacja
horyzonty 

Szanowni Państwo!

Oddajemy w Wasze ręce bezpłatny folder edukacyjny przeznaczony do zaplanowania działań szkolnych i pozaszkolnych z filmem „Smok Diplodok”. Produkcja na motywach komiksów Tadeusza Baranowskiego łączy w sobie ważny przekaz dotyczący przyjaźni, więzi rodzinnych i budowania własnej wartości – z zabawą, optymizmem i ekscytującą przygodą.

Reżyser Wojtek Wawszczyk, przeniósł na wielki ekran opowieść o niesamowitych przygodach komiksowego Diplodoka. Jej bohaterowie przemówili do widzów głosami: Mikołaja Wachowskiego, Borysa Szyca, Małgorzaty Kożuchowskiej i Arkadiusza Jakubika. W filmie zobaczymy też Piotra Polaka i Helenę Englert.

O inspirujące pomysły i efektywne ćwiczenia zadbały znane i doświadczone nauczycielki i edukatorki: Anna Świć (Kodowanie na ekranie), Barbara Ochmańska (nauczycielka edukacji wczesnoszkolnej, autorka podręczników szkolnych) i Gaja Grochocka (redaktorka książek dla dzieci). Stworzyły scenariusze zajęć i lekcji oraz karty pracy, które nie tylko mogą być przeznaczone do wykorzystania w szkole, ale również w przestrzeni biblioteki czy instytucji kultury (kino, dom kultury, muzeum). Odwołują się do metod aktywizujących, dbając o rozwijanie kreatywności oraz twórczości dzieci i młodzieży (np. tworzenie własnego komiksu).

W pracy nad oprawą metodyczną tego filmu przyświecała nam idea związana z pokazaniem niezwyklej mocy komiksu o Smoku Diplodoku, który nie tylko inspirował do zabawy, ale również może przyczynić się do sięgnięcia po książkę i zainicjować dziecięcą, a nawet rodzinną, czytelnictwem przygodę. Film, który na polskich ekranach pojawi się od 4 października nie tylko może stanowić wartościowe dopełnienie zajęć dydaktycznych (przygotowane materiały powiązane są z podstawą programową MEN) klas „zerowych”, 1-3 szkoły podstawowej, klas czwartych i piątych, ale również może wpisać się w program profilaktyczno-wychowawczy szkoły. Porusza bowiem tak istotne tematy, jak: przyjaźń, współpraca, rodzina, samoświadomość, kreatywność, nasze mocne strony i talenty.

Dajcie zaprosić się do kina i skorzystajcie z naszych pomysłów!

Anna Równy,

koordynatorka merytoryczna projektu Edukacja Młode Horyzonty,
trenerka i metodyczka edukacji filmowej

Możliwość zorganizowania pokazów szkolnych już od 13 września.

W sprawie rezerwacji prosimy o kontakt
z kinem w Państwa mieście.

Kontakt do dystrybutora filmu:

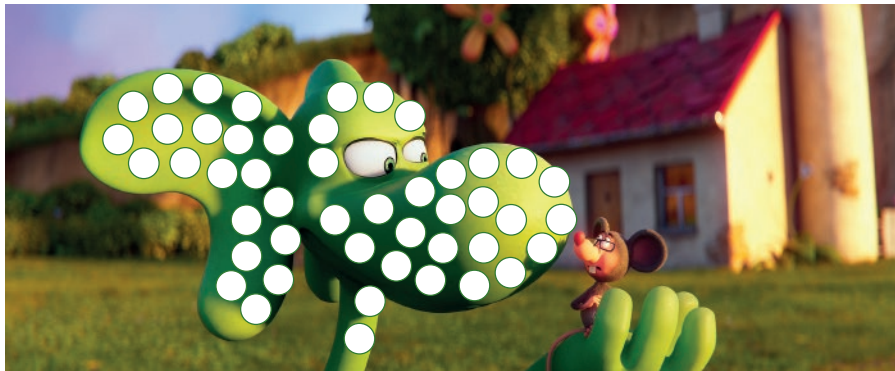
Mateusz Możdżeń,
mateusz.mozdzen@nowehoryzonty.pl

Emil Miszkowicz-Adamowicz,
emil.miszkowicz@nowehoryzonty.pl

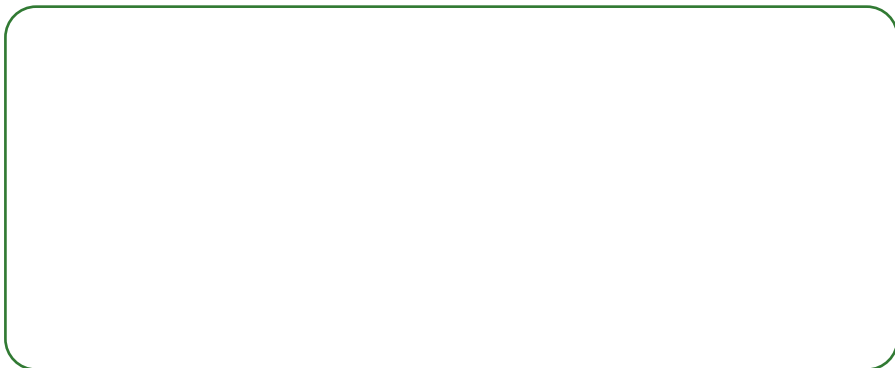
<https://bilety.mlodehoryzonty.pl/smok-diplodok>



Pokryj kropki, wykorzystując dowolną technikę plastyczną. Stwórz swoją wersję Smoka Diplodoka.



Wyobraź sobie, że Smok Diplodok może zabrać cię w dowolne miejsce. Narysuj jak to miejsce by wyglądało.



To są okienka na twoje rysunki. Narysuj coś, co będzie odzwierciedleniem danego hasła w okienku.

COŚ DOBREGO

COŚ MIŁEGO

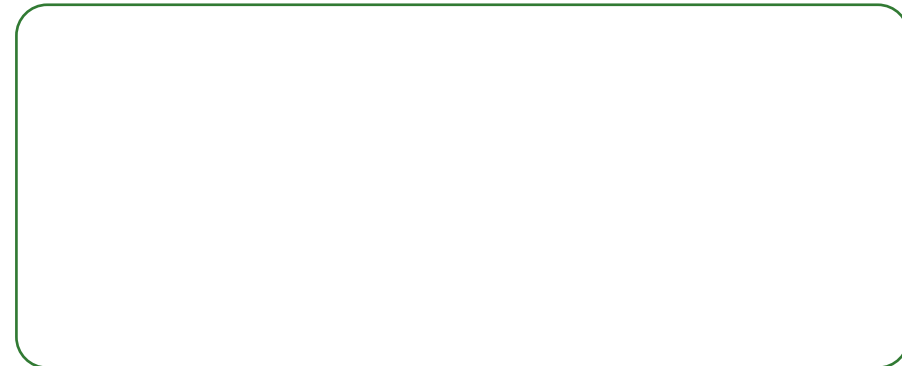
COŚ MAŁEGO

COŚ ZIELONEGO

Ułóż trzy słowa z rozsypki literowej. Połącz potrzebne litery liniami.

M T M A A A A T J

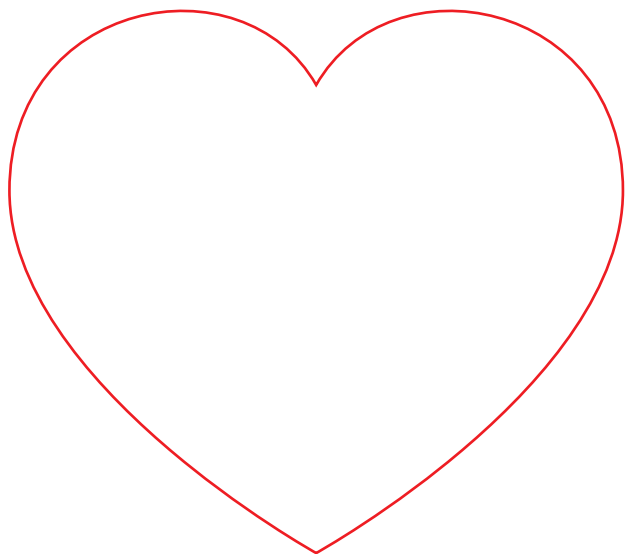
Wybierz jednego członka rodziny i narysuj coś, co jest bardzo charakterystyczne dla tej osoby.



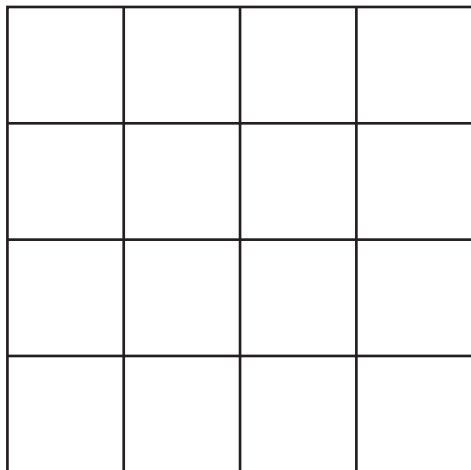
Wskaż szczegóły, którymi różnią się dwa poniższe obrazki.



Narysuj dlaczego warto mieć przyjaciół. Rysunek umieść w sercu.



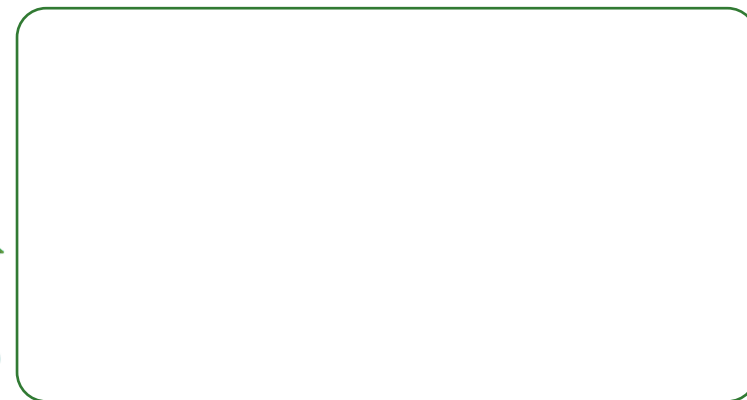
Wytnij obrazki znajdujące się po prawej stronie kratownicy, a następnie naklej je w wybrane pola w taki sposób, żeby nie powtórzyły się ani w linii pionowej, ani w linii poziomej, ani w małym kwadracie.



Zaprojektuj bransoletę przyjaźni. Jedną podaruj przyjacielowi, a drugą zostaw dla siebie.



Narysuj, których przyjaciół zabrałbyś/zabrałabyś w podróż Smokiem Diplodokiem. Powiedz, dlaczego wybrałeś/wybrałaś właśnie ich.



Odpowiedz na pytania za pomocą rysunków.

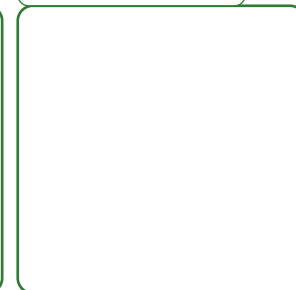
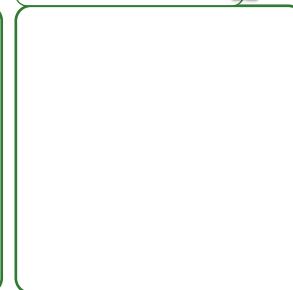
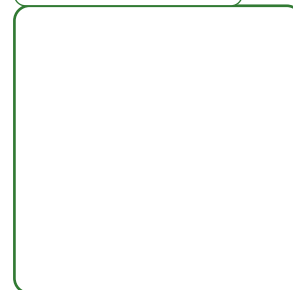
Ulubiona potrawa
mojego przyjaciela



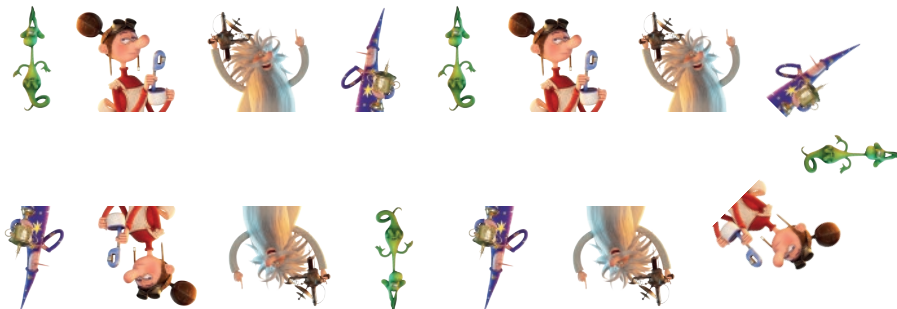
Ulubiona zabawa
mojego przyjaciela



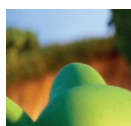
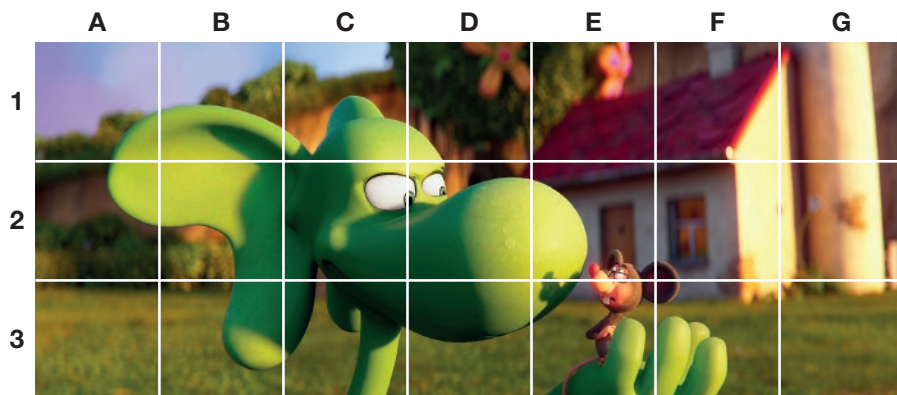
Najlepsza cecha
mojego przyjaciela

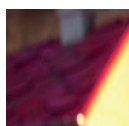


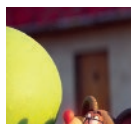
Bohaterowie filmu chcą się ustawić w taki sposób, żeby powstał rytm, powtarzalność. Pomóż im w tym, wskazując pomyłkę w ustawieniu. Zaznacz, których dwóch bohaterów powinno się zamienić ze sobą miejscami.

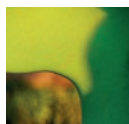


Wskaż miejsca, z których zostały „wyjęte” poszczególne fragmenty zdjęcia.
Zapisz ich współrzędne (adresy).

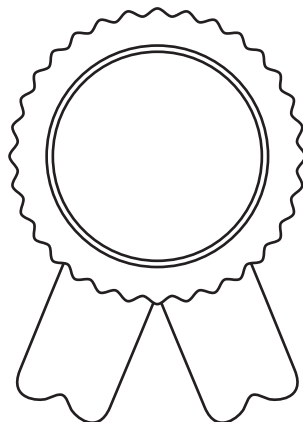








Zaprojektuj amulet przyjaźni.



Wymień (jeśli potrafisz to również zapisz) trzy słowa, które kojarzą ci się z przyjaźnią.

GRUPA WIEKOWA | Szkoła podstawowa klasy 1-3
PRZEDMIOT | EDUKACJA POLONISTYCZNA,
EDUKACJA SPOŁECZNA,
EDUKACJA PRZYRODNICZA,
EDUKACJA PLASTYCZNA

młode edukacja
horyzonty

MATERIAŁY DYDAKTYCZNE DLA NAUCZYCIELA
SCENARIUSZ LEKCJI

opracowanie: Barbara Ochmańska

FILM | „SMOK DIPLODOK”

Polska, 2024, 93 min

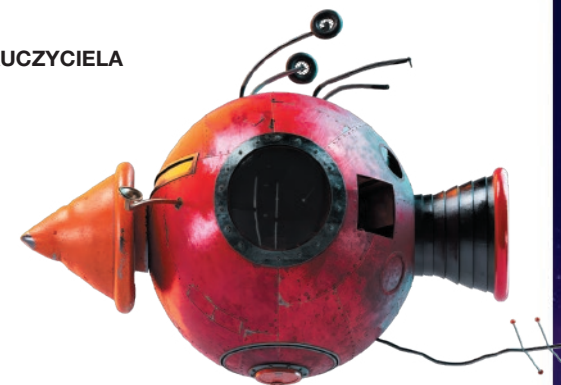
Reżyseria: Wojtek Wawszczyk

Muzyka: Mikołaj Stroiński

Kraj i rok produkcji: Polska 2024

Czas trwania: 93 min

Wersja językowa: polski dubbing



„Smok Diplodok” to polska animacja inspirowana komiksami legendarnego Tadeusza Baranowskiego, pełna rozmachu i pokazująca moc wyobraźni oraz przyjaźni głównych bohaterów. Diplodok jest wielkim marzycielem, mieszkańcem szarej i pełnej błota krainy. Nuda wyzwała w nim ogromne pokłady kreatywności, barw i chęci do poznania nowych miejsc. Pojawienie się tajemniczej mgły powoduje, że Diplodok wyrusza w niezapomnianą podróż, aby ruszyć w poszukiwaniu śladów rodziny i odkrycia tajemnicy, dlaczego jego codzienny świat znikł. W podróży zwiedza magiczne miejsca, spotyka osobliwe stwory i poznaje niebywałych mieszkańców najdziwniejszych światów. Razem z niezdatnym czarodziejem Hokusem Pokusem, zakręconym Profesorkiem Nervosolkkiem i bystrą pilotką Entomologią odkryją wielki sekret. Między bohaterami tworzą się mocne więzi porozumienia i przyjaźni. Wspólnie przekonają się, że ich rzeczywistość to tak naprawdę... strona w komiksie pogrążonego w kryzysie twórczym rysownika Tádka. Wszyscy zgodnie próbują uratować rodziców Diplodoka i rozwiązać zagadkę podstępnej mgły.

TEMAT LEKCJI: WYRUSZAMY W PODRÓŻ

Czas trwania lekcji: 45 min

Cele lekcji

Podczas lekcji uczeń:

- umie przygotować się do podróży;
- wie, jak przebiega podróż;
- umie narysować miejsce pobytu podróżnika;
- słucha z uwagą wypowiedzi nauczyciela, innych osób z otoczenia w różnych sytuacjach życiowych wymagających komunikacji i wzajemnego zrozumienia, okazuje szacunek wypowiadającej się osobie;
- rozwija umiejętności kreatywnego i logicznego myślenia, rozumowania, argumentowania i wnioskowania;
- współpracuje w zespole.



Powiązanie z podstawą programową

Podczas lekcji uczeń:

- wypowiada się płynnie, wyraziście, stosując adekwatne do sytuacji techniki języka mówionego: pauzy, zmianę intonacji, tempa i siły głosu (I 2.1);
- formuluje pytania dotyczące sytuacji zadaniowych, wypowiedzi ustnych nauczyciela, uczniów lub innych osób z otoczenia (I 2.2);
- śłucha z uwagą wypowiedzi nauczyciela, innych osób z otoczenia, w różnych sytuacjach życiowych, wymagających komunikacji i wzajemnego zrozumienia; okazuje szacunek wypowiadającej się osobie (I 1.1);
- wykonuje zadanie według usłyszonej instrukcji; zadaje pytania w sytuacji braku rozumienia lub braku pewności zrozumienia słuchanej wypowiedzi (I 1.2).

Metody i formy pracy

Podczas lekcji nauczyciel wykorzystuje następujące metody i formy pracy z uczniem:

- działań praktycznych;
- burza mózgów;
- praca w grupach;
- rozmowa kierowana.

Środki dydaktyczne

Podczas lekcji nauczyciel wykorzystuje następujące środki dydaktyczne:

- film „Smok Diplodok”;
- karty pracy;
- list od Smoka Diplodoka;
- maskotka smoka;
- typowe i nietypowe rzeczy, np. sznurek, narzędzia, wędka, kapelusz, olejek do opalania, okulary słoneczne, aparat, telefon, książka, spray na komary itd.;
- walizka;
- paski papieru z imionami bohaterów filmu;
- balony;
- plastelina;
- wehikuł czasu lub lina, do której dzieci mogą wejść zamiast do magicznego pojazdu.

Przygotowanie do lekcji

Lekcja powinna się odbyć po obejrzeniu filmu „Smok Diplodok” w reżyserii Wojtka Wawszczyka.

PRZEBIEG LEKCJI**Wprowadzenie**

Nauczyciel informuje uczniów, że otrzymał list i chce dzieciom go przeczytać. Potem wspólnie rozmawiają na temat otrzymanego listu i jego treści.

Cześć!

Nazywam się Diplodok. Mieszkam z rodzicami na bagnach, gdzie jest szaro i nudno. Moimi przyjaciółmi są: Entomologia, profesor Nerwosolek i Hokus Pokus. Dzięki nim i zaczarowanemu ołówkowi rysownika Tadka odbyłem dużo przygód i udało mi się bezpiecznie powrócić do rodziców. Uwielbiam marzyć i podróżować. Chciałbym Was zaprosić na kolejną wyprawę z moimi przyjaciółmi. Jesteście chętni? Jeśli tak, czekam na Was przy wehikule czasu. Zabierzcie ze sobą najpotrzebniejsze rzeczy na podróż i ahoj przygodo!

*Do zobaczenia wkrótce!
Diplodok*

**Realizacja tematu****1. Co może przydać się w podróży?**

Prowadzący/prowadząca pokazuje dzieciom zgromadzone rzeczy w sali (typowe i nietypowe przedmioty, np.: sznurek, narzędzia, wędka, kapelusz, olejek do opalania, okulary słoneczne, aparat, telefon, książka, spray na komary itd.) i walizkę. Prosi uczniów i uczennice, aby zdecydowali, co im się przyda w podróży z Smokiem Diplodokiem i dlaczego umieszczą to w walizce.

2. Podróż na niby

Nauczyciel/nauczycielka informuje, że za chwilę wybiorą się w naszą podróż „na niby”. Zaprasza do wehikułu i naśladowania czynności, które będzie im wymieniał/-ła. Prosi, aby dzieci wchodziły ostrożnie po schodkach do wehikułu (dzieci wspinają się na palcach po schodach.), ustawiają bagaże (dzieci dźwigają ciężkie walizki), zajmują miejsca w maszynie, wyglądają przez okno, w wehikule panuje zjawisko nieważkości, wszyscy się przemieszczają w przestrzeni pojazdu, są lekcy jak piórka, sterują maszyną, lądują.

3. Podniebne widoki

Uczestnicy zajęć znaleźli się w wehikule czasu. Nauczyciel/nauczycielka prosi, aby zajęli miejsca i wyobrazili sobie, że zajęli miejsca przy oknie w magicznej maszynie. Prosi podróżników, aby opowiedzieli, co widzą przez okno tego nietypowego pojazdu. Nauczyciel/nauczycielka rozdaje dzieciom paski papieru, na których zapisane są imiona bohaterów filmu. Każde dziecko jest teraz wybraną postacią z filmu. Co mogą widzieć i robić w tym wehikule Smok Diplodok i jego przyjaciele: Hokus Pokus, Entomologia, Nerwosolek? Chętni uczniowie odgrywają poszczególne role bohaterów podczas podniebnej podróży.

4. Gdzie jesteśmy

Prowadząca osoba informuje, że wehikuł wylądował. Każde dziecko wykonuje z plasteliny małego Smoka Diplodoka i wkłada go do bezbarwnego, przezroczystego balonu i nadmuchuje go. Odbija go dłońmi do góry, towarzyszy temu dowolna muzyka. W momencie zatrzymania muzyki dziecko ma rzucić balon na wcześniej położoną na podłodze dużą mapę ścienną. Dziecko ma zobaczyć, gdzie dotarł bohater filmu i powtarza tak jeszcze dwa razy. Potem opowiada, co mógł tam zobaczyć Smok Diplodok. Może odwołać się do swoich doświadczeń z podróżowania z rodzicami lub dziadkami.

Nauczyciel/nauczycielka rozdaje uczniom i uczennicom Karty pracy nr 1 i prosi, aby narysowały, gdzie teraz mógł znaleźć się z nimi Smok Diplodok oraz gdzie i na tle czego mógł sobie zrobić selfi?

5. Co by było, gdyby?

Po prezentacji pocztówki z podróży Diplodoka i jego przyjaciół nauczyciel/nauczycielka pyta uczestników zajęć, co by było, gdyby magiczna maszyna wylądowała w Krakowie i Smok Diplodok spotkał się ze Smokiem Wawelskim, o czym mogliby porozmawiać? Jakie pytania mogliby sobie zadać nawzajem oba smoki? – Karta pracy nr 2.

**Podsumowanie tematu****Wszędzie dobrze, ale w domu najlepiej**

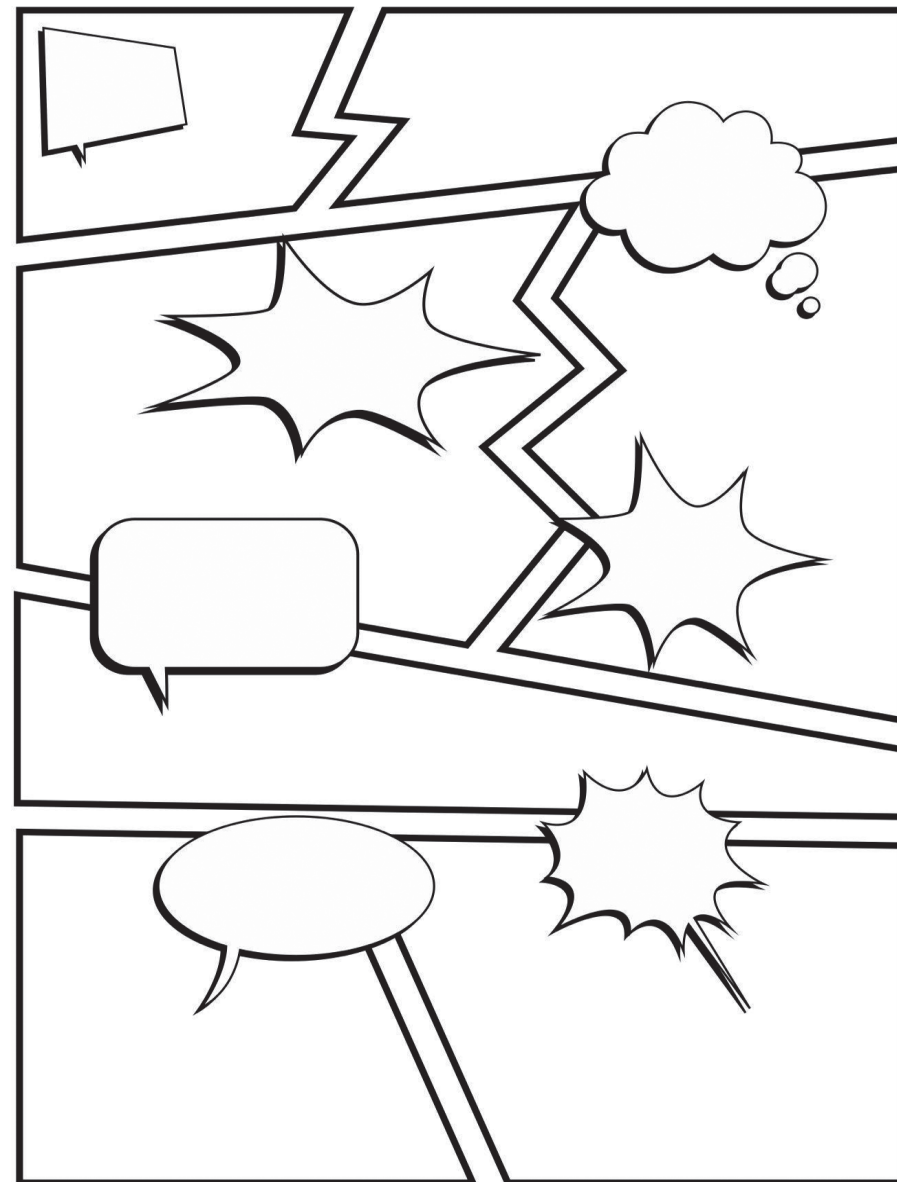
Na prośbę nauczyciela/nauczycielki dzieci wsiadają do wehikułu i wracają do domu. Siadają w kręgu, każde dziecko otrzymuje Smoka Diplodoka (Karta pracy nr 3) i mają na jego brzuchu napisać, co im się najbardziej podobało z dzisiejszej wspólnej podróży lub z filmu „Smok Diplodok”. Chętne osoby dzielą się swoimi spostrzeżeniami.

KARTA PRACY NR 1

Narysuj, gdzie Smok Diplodok dotarł wehikułem czasu. Gdzie mógł się sfotografować, aby przesłać zdjęcie swoim rodzicom, aby się o niego nie martwili?

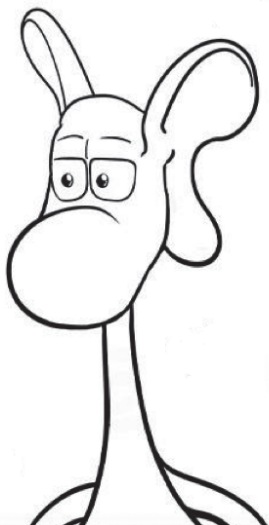
**KARTA PRACY NR 2**

Nagle wehikuł czasu wylądował w Krakowie i doszło do spotkania dwóch sławnych smoków. Przygotuj jedną stronę komiksu, jak rysownik Tadek. Narysuj sceny ze spotkania Smoka Diplodoka ze Smokiem Wawelskim. Jakie pytania mogłyby sobie zadać nawzajem oba stwory?



KARTA PRACY NR 3

Napisz na brzuchu Diplodoka, co ci się najbardziej spodobało podczas dzisiejszych zajęć lub w filmie „Smok Diplodok”. Potem opowiedz o tym swoim kolegom i koleżankom.



GRUPA WIEKOWA | Szkoła podstawowa klasy 1-3
PRZEDMIOT | EDUKACJA POLONISTYCZNA,
 EDUKACJA SPOŁECZNA,
 EDUKACJA PRZYRODNICZA,
 EDUKACJA PLASTYCZNA

młode edukacja
horyzonty 

MATERIAŁY DYDAKTYCZNE DLA NAUCZYCIELA
SCENARIUSZ LEKCJI

opracowanie: Barbara Ochmańska

FILM | „SMOK DIPLODOK”

Polska, 2024, 93 min

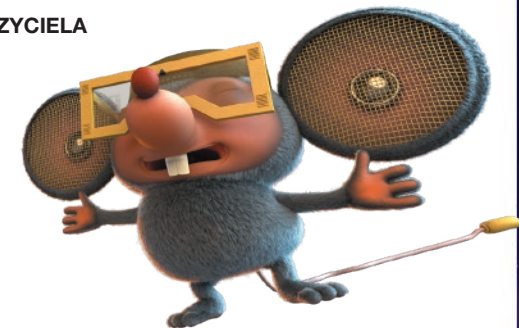
Reżyseria: Wojtek Wawarczyk

Muzyka: Mikołaj Stroński

Kraj i rok produkcji: Polska 2024

Czas trwania: 93 min

Wersja językowa: polski dubbing



TEMAT LEKCJI: JAK ROZPOZNAĆ PRAWDZIWĄ PRZYJAŹŃ I JAK BYĆ DOBRYM PRZYJACIELEM?

Czas trwania lekcji: 45 min

Cele lekcji

Podczas lekcji uczeń:

- wyjaśnia na czym polega prawdziwa przyjaźń;
- wie, jakie cechy charakteru ułatwiają nawiązywanie i utrzymanie przyjaźni;
- wyjaśnia, jak postępować, żeby być dobrym przyjacielem;
- słucha z uwagą wypowiedzi nauczyciela, innych osób z otoczenia w różnych sytuacjach życiowych wymagających komunikacji i wzajemnego zrozumienia, okazuje szacunek wypowiadającej się osobie;
- rozwija umiejętności krytycznego, kreatywnego i logicznego myślenia, rozumowania, argumentowania i wnioskowania;
- podejmuje wspólne działania w grupie zadaniowej.

Powiązanie z podstawą programową

Podczas lekcji uczeń:

- ocenia swoje postępowanie i innych osób, odnosząc się do poznanych wartości, takich jak: godność, honor, sprawiedliwość, obowiązkowość, odpowiedzialność, przyjaźń, życzliwość, umiar, powściągliwość, pomoc, zadośćuczynienie, przepraszanie, uznanie, uczciwość, wdzięczność oraz inne, respektowane przez środowisko szkolne (III 1.4);
- słucha z uwagą wypowiedzi nauczyciela, innych osób z otoczenia, w różnych sytuacjach życiowych, wymagających komunikacji i wzajemnego zrozumienia; okazuje szacunek wypowiadającej się osobie (I 1.1);
- wykonuje zadanie według usłyszanej instrukcji; zadaje pytania w sytuacji braku rozumienia lub braku pewności zrozumienia słuchanej wypowiedzi (I 1.2).

Metody i formy pracy

Podczas lekcji nauczyciel wykorzystuje następujące metody i formy pracy z uczniem:

- praca indywidualna w domu;
- burza mózgów;
- praca w grupach;
- rozmowa kierowana.

Środki dydaktyczne

Podczas lekcji nauczyciel wykorzystuje następujące środki dydaktyczne:

- film „Smok Diplodok”;
- karty pracy;
- kartki post-it;
- markery;
- pluszak smok;
- duże pudła, basen do wody, balony, różne materiały plastyczne;
- arkusze szarego papieru lub duże brystole;
- magiczne ołówki.

Przygotowanie do lekcji

Przed lekcją nauczyciel prosi uczniów o przygotowanie portretu swojego przyjaciela. Lekcja powinna się odbyć po obejrzeniu filmu „Smok Diplodok” w reżyserii Wojtka Wawszczyka.

**PRZEBIEG LEKCJI****Wprowadzenie**

Nauczyciel przedstawia temat lekcji, a następnie zaprasza uczniów do ćwiczenia i wyjaśnia dzieciom jego zasady. Osoba prowadząca zajęcia przygotowuje wcześniej kartoniki o różnej wysokości z zapisanymi na nich literami tak, aby według wielkości ułożyły z nich wyraz Diplodok. Dzieci siedzą w kręgu a nauczyciel rozkłada te kartoniki na środku tak, aby każde dziecko mogło je widzieć. Po ułożeniu wyrazu Diplodok nauczyciel zaprasza dzieci, aby pomogły autorowi komiksu, któremu brakuje pomysłu na pewną scenę z książki lub filmu i wybrały się razem ze smokiem w podróż do Krainy Przyjaźni Smoka Diplodoka.

Realizacja tematu**1. Wehikuł czasu**

Prowadzący/prowadząca pokazuje dzieciom zgromadzone w sali duże pudła, basen do wody, balony, różne materiały plastyczne i prosi uczniów, aby wspólnie w czterech grupach zbudowali pojazdy do podróżowania w czasie i mogły przenieść Smoka Diplodoka i ich do Krainy Przyjaźni. Na to zadanie uczestnicy zajęć mają 15 minut.

2. Na czym polega prawdziwa przyjaźń? – praca w grupach

Wykorzystując metodę „Śnieżnej kuli”, uczniowie i uczennice najpierw w parach, potem w grupach czteroosobowych, następnie w większych grupach, ustalają, co oznacza pojęcie „przyjaźń”. Sformułowaną przez dzieci definicję nauczyciel/nauczycielka zapisuje na tablicy/arkuszu szarego papieru, brystolu. Następnie w roboczych grupach uczniowie i uczennice mają za zadanie opracować, kto może w tej Krainie Przyjaźni Smoka Diplodoka mieszkać oraz jakie cechy powinien posiadać prawdziwy przyjaciel. Zapisują na kartkach post-it swoje propozycje i podpinają pod zapisaną definicję przyjaźni. Jeśli wyrazy powtarzają się, tworzymy z nich jeden promyk. Każda z grup wybiera lidera, który będzie reprezentował całą grupę.

Zespoły mają za zadanie zastanawiać się nad następującymi tematami (odwołując się również do bohaterów filmu „Smok Diplodok”):

- relacje w przyjaźni,
- czym jest prawdziwa przyjaźń,
- jakie są elementy prawdziwej przyjaźni,
- który z bohaterów mógłby być twoim przyjacielem i dlaczego,
- jakie cechy miał każdy z bohaterów filmu,
- kto z kim się przyjaźnił.



Po określonym czasie grupy prezentują efekty swojej pracy na forum klasy. Następnie pracują z Kartą pracy nr 1.

3. Portret mojego przyjaciela

Dzieci w domu miały wykonać portret swojego przyjaciela. Prezentują przygotowane prace. Opowiadają, kto jest ich przyjacielem. Następnie dzieci, zastanawiają się, czy ich przyjaciel posiada te cechy, o których mówili w poprzednim ćwiczeniu, a jakie oni sami posiadają.

W kolejnym etapie dzieci pracują z Kartą pracy nr 2. Łączą ze sobą części zdań wypowiedzianych w filmach i bajkach o przyjaźni.

Proponowane odpowiedzi:

„Prawdziwych przyjaciół poznaje się w biedzie”, – Adam Mickiewicz „Przyjaciele”

„Ci, których pokochaliśmy, zostają z nami na zawsze”, – Mój brat niedźwiedź

„Są ludzie, dla których warto się roztopić”, – Kraina Lodu

„Dzień bez przyjaciela jest jak gamek bez jednej kropli miodu w środku”, – Kubuś Puchatek

„Najlepsza podróż, przyjacielu, to ta, która prowadzi do domu”, – Dumbo

4. Podróż w czasie

Dzieci wracają do swoich zbudowanych magicznych pojazdów i wyruszają w podróż ze Smokiem Diplodokiem do Krainy Przyjaźni. Po wylądowaniu, każde z nich wciela się w rolę autora komiksu i otrzymuje czarodziejski ołówek. Zadaniem dzieci będzie zagospodarować tę krainę, na której wszystko może być urządzone tak, jak tylko zapragną dzieci. Ma to być miejsce, w którym wszyscy (ludzie, zwierzęta, itp.) czują się szczęśliwi, są radosni. Nauczyciel prosi, aby dzieci zastanowiły się: Jaka ta kraina ma być? Co może się na niej znajdować? Jakie znajdują się na niej obiekty? Co można na niej robić? Jak spędzać czas? Nauczyciel rysuje na dużym arkuszu szarego papieru duże koło

i informuje uczniów, że to jest Kraina Przyjaźni Smoka Diplodoka. Informuje, żeby każdy uczestnik zajęć narysował lub namalował na niej to wszystko, co powinno się na niej znaleźć. Każdy uczeń może narysować lub namalować tylko jeden element. Kraina Przyjaźni będzie później wyeksponowana w klasie. W dalszej części pracują z kartą pracy nr 3.

5. Magiczny ołówek

Po zawieszeniu w sali i omówieniu pracy związanej z Krainą Przyjaźni Smoka Diplodoka dzieci przy pomocy „magicznego ołówka” mogą spełnić jedno życzenie swojego przyjaciela, rysując, co to może być i opowiadają o tym na forum klasy/grupy.

5. Kto tak jak ja? – zabawa integracyjna

W przyjaźni ważne są między innymi: zaufanie, wspólne spędzanie czasu, pomoc i współpraca. Nauczyciel prosi uczniów, aby ustawiły się za nim osoby, które uważają, że są pomocne. Następnie zmienia miejsca w sali i wymienia kolejne cechy charakteru ważne w przyjaźni, czyli: dyskretne, mające czas dla przyjaciela, empatyczne, wspierające (...), a dzieci dalej ustawiają się za nim, jeśli posiadają takie cechy charakteru. Nauczyciel zaprasza dzieci do zabawy i współpracy.

Podsumowanie tematu

Nauczyciel prosi, aby dzieci usiadły w kręgu i także bierze udział w zabawie. Osoba prowadząca trzyma maskotkę smoka i informuje uczestników zabawy, że osoba, która trzyma w dłoniach smoka musi skończyć zdanie swoimi słowami.

A zdania brzmią:

Mój przyjaciel...

Jestem dobrym przyjacielem, bo...

Przewidywane odpowiedzi:

jest zawsze ze mną;

pomaga mi;

zna moje sekrety (...);

dzwonię, gdy przyjaciel jest chory;

chodzimy razem na spacer itd.



Kiedy dziecko skończy zdanie przekazuje smoka kolejnej osobie po prawej stronie i tak po kolej, aż krąg się zamknie.

KARTA PRACY NR 1

Napisz, jaki powinien być Mól Książkowy z filmu, aby mógł zostać przyjacielem Smoka Diplodoka?

KARTA PRACY NR 2

Dokończ kwestie z filmów i bajek dla dzieci, np.: „Kubusia Puchatka”, „Krainy Lodu”, „Przyjaciele”, „Dumbo”, „Mój brat niedźwiedź”. Wyjaśnij ich znaczenie.

Prawdziwych przyjaciół

Najlepsza podróż,
przyjacielu, to ta,

Dzień bez przyjaciela jest

Są ludzie, dla których

poznaje się w biedzie.

jak garnek
bez jednej kropli miodu
w środku.

która prowadzi do domu.

warto się roztopić.

Ci, których pokochaliśmy,

zostają z nami na zawsze.

KARTA PRACY NR 3

Połącz Diplodoka i jego przyjaciół ze słowami, które wypowiedzieli oni w filmie.

A gdyby tak zrobić
to czego my chcemy.



Chyba raczej
wielka biel.
Pochłonęła wielu.



To magia!
Światy należą do nas!



Może uda nam się rozwikłać
tajemnicę ich zniknięcia.
Jeśli dowiemy się,
gdzie ta moc jest.



GRUPA WIEKOWA | SZKOŁA PODSTAWOWA KLASY 4-5
PRZEDMIOT | JĘZYK POLSKI

MATERIAŁY DYDAKTYCZNE DLA NAUCZYCIELA
SCENARIUSZ LEKCJI

opracowanie: Gaja Grochocka

KOMIKS | „PODRÓŻ SMOKIEM DIPLODOKIEM”

Wyd. Ongrys, 2023

autor: Tadeusz Baranowski

**TEMAT LEKCJI: MAGICZNE PODRÓŻE PRZEZ CZAS
 I PRZESTRZEŃ – CZYLI O SILE KOMIKSU.**

Czas trwania lekcji: 2 x 45 minut

Cele lekcji

Podczas lekcji uczennica/uczeń:

- poznaje specyfikę narracji komiksowej
- odkrywa świat komiksu „Podróż Smokiem Diplodokiem”
- poznaje tytuły innych najpopularniejszych komiksów polskich i zagranicznych

młode edukacja
horyzonty



Powiązanie z podstawą programową

Podczas lekcji uczennica/uczeń:

- wykorzystuje w interpretacji tekstów doświadczenia własne oraz elementy wiedzy o kulturze;
- wyraża własny sąd o postaciach i zdarzeniach;
- wskazuje wartości w utworze oraz określa wartości ważne dla bohatera;
- charakteryzuje komiks jako tekst kultury; wskazuje charakterystyczne dla niego cechy;
- odnosi treści tekstów kultury do własnego doświadczenia;
- tworzy spójne wypowiedzi w następujących formach gatunkowych: dialog, opowiadanie (twórcze, odtwórcze), opis, list, sprawozdanie (z filmu, spektaklu, wydarzenia), dedykacja, zaproszenie, podziękowanie, ogłoszenie).

Metody i formy pracy

Podczas lekcji nauczyciel/nauczycielka wykorzystuje następujące metody i formy pracy z uczniem/uczennicą:

- rozmowa kierowana
- dyskusja
- objaśnienia i instrukcje
- praca indywidualna
- praca w parach

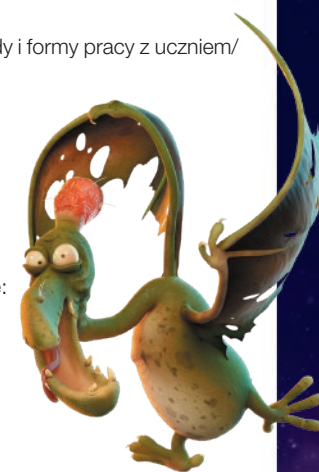
Środki dydaktyczne

Podczas lekcji nauczyciel wykorzystuje następujące środki dydaktyczne:

- fragment komiksu „Podróż Smokiem Diplodokiem”
- karta pracy nr 1
- karta pracy nr 2
- karta pracy nr 3
- karta pracy nr 4
- karta pracy nr 5

Przygotowanie do lekcji

Lekcja powinna odbyć się po obejrzeniu filmu „Smok Diplodok” oraz przeczytaniu fragmentu komiksu „Podróż Smokiem Diplodokiem” Tadeusza Baranowskiego. Przed zajęciami nauczyciel przygotowuje folder z fragmentem komiksu oraz karty pracy.



PRZEBIEG LEKCJI

Wprowadzenie

Nauczyciel przedstawia temat lekcji, a następnie rozdaje uczniom Załącznik nr 1 lub wyświetla na tablicy multimedialnej wydrukowany fragment „Podróż Smokiem Diplodokiem”. Uczniowie mają 5 minut na zapoznanie się z tekstem.

Realizacja tematu

Nauczyciel/nauczycielka przedstawia uczniom i uczennicom definicję komiksu:

komiks – *sekwencyjna historyjka obrazkowa, najczęściej uzupełniona tekstem złożonym z krótkich wypowiedzi bohaterów, słów dźwiękonaśladowczych i jednozdaniowych opisów*

...a następnie zachęca do dyskusji:

1. Czy znacie jakieś inne komiksy poza „Smokiem Diplodokiem”? Jakież?
2. Wolicie czytać komiksy czy zwykłe książki? Dlaczego?
3. Czy zdarza się Wam rysować własne komiksy? Jeśli tak, to o czym?

Nauczyciel lub nauczycielka rozdaje dzieciom Kartę pracy nr 1 i wspólnie, całą klasą, tworzą notatkę o bohaterach komiksu „Podróż Smokiem Diplodokiem”. Nauczyciel zachęca uczniów do wyrażenia opinii o komiksie. Który bohater uczniów najbardziej zaciekał? Gdyby uczniowie mieli magiczne moce Smoka Diplodoka, do jakiej krainy by zawędrowali?

Nauczyciel rozdaje uczniom Kartę pracy nr 2 i pomaga im połączyć najsłynniejszych bohaterów komiksowych z odpowiednim tytułem i twórcą. Po wykonaniu zadania uczniowie mogą podać też własne przykłady ulubionych postaci komiksowych.

Następnie osoba prowadząca zajęcia rozdaje Kartę pracy numer 3 i daje uczniom i uczennicom czas na zapoznanie się z jej treścią. Następnie uczniowie samodzielnie przyporządkowują odpowiednie pojęcia na przykładowej stronie komiksu. Uczniowie poznają w ten sposób elementy składające się na komiks. Na przykładowej stronie brakuje **dymku myśli** – nauczyciel lub nauczycielka pytają klasę, czy wiedzą jak wygląda. Jeśli nie, to tłumaczą – że jest to element w kształcie chmury reprezentujący myśli bohaterów.

Nauczyciel/nauczycielka rozdaje Kartę pracy numer 4 i daje uczniom i uczennicom czas na wypełnienie krzyżówki. Wszystkie hasła dotyczą komiksu, tego jaki może mieć format i jaką może mieć częstotliwość publikacji. Po upływie wyznaczonego czasu uczniowie i uczennice prezentują rozwiązania na forum klasy.

Podsumowanie tematu

Nauczyciel/nauczycielka rozdaje Kartę pracy nr 5 i zachęca do wypełnienia tabeli. Osoba prowadząca zajęcia zachęca uczniów/uczennice, by w parach, tak jak siedzą w ławkach, porównali swoje odpowiedzi i odpowiedzieli na pytanie: czy komiks i z tradycyjną książkę więcej łączy czy dzieli?

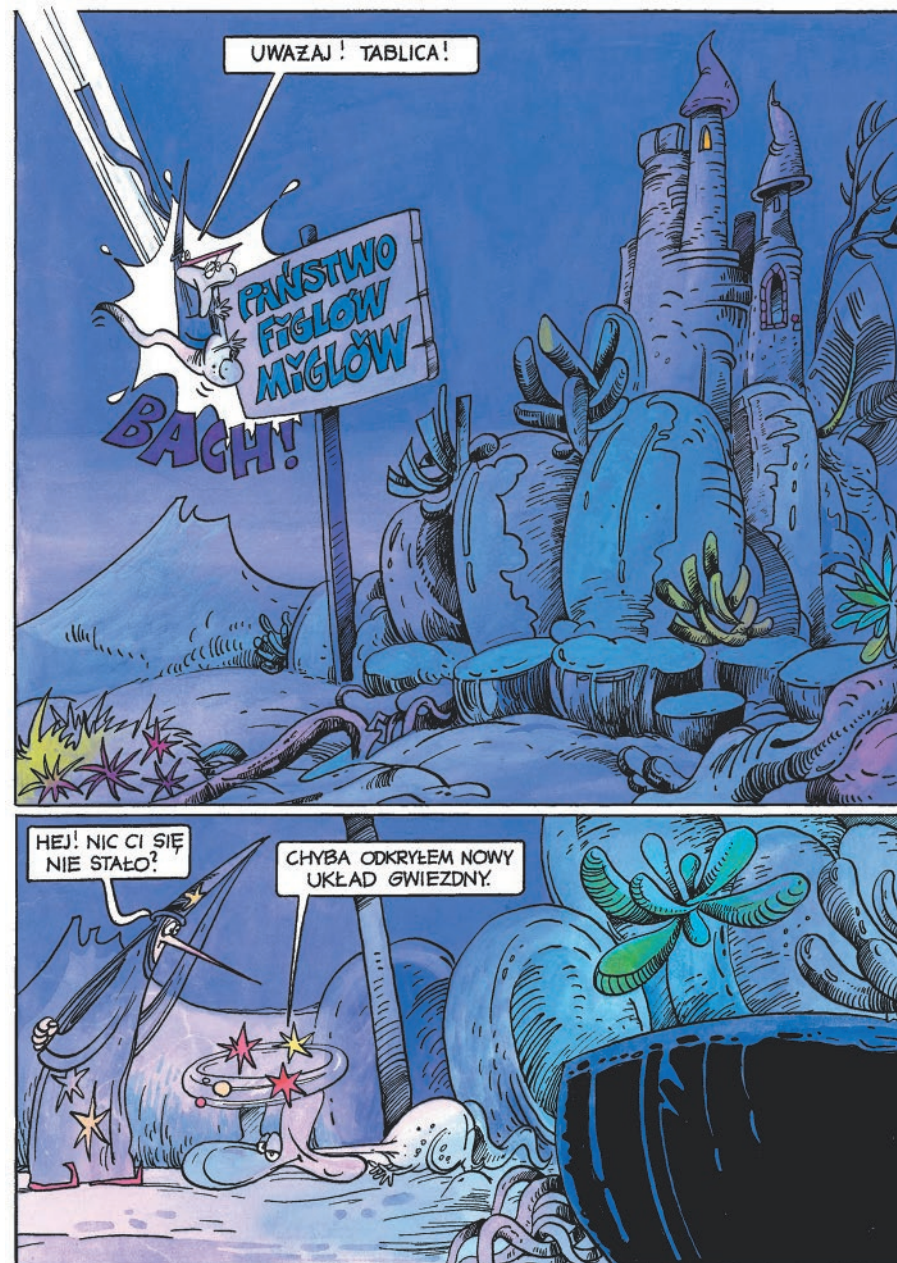


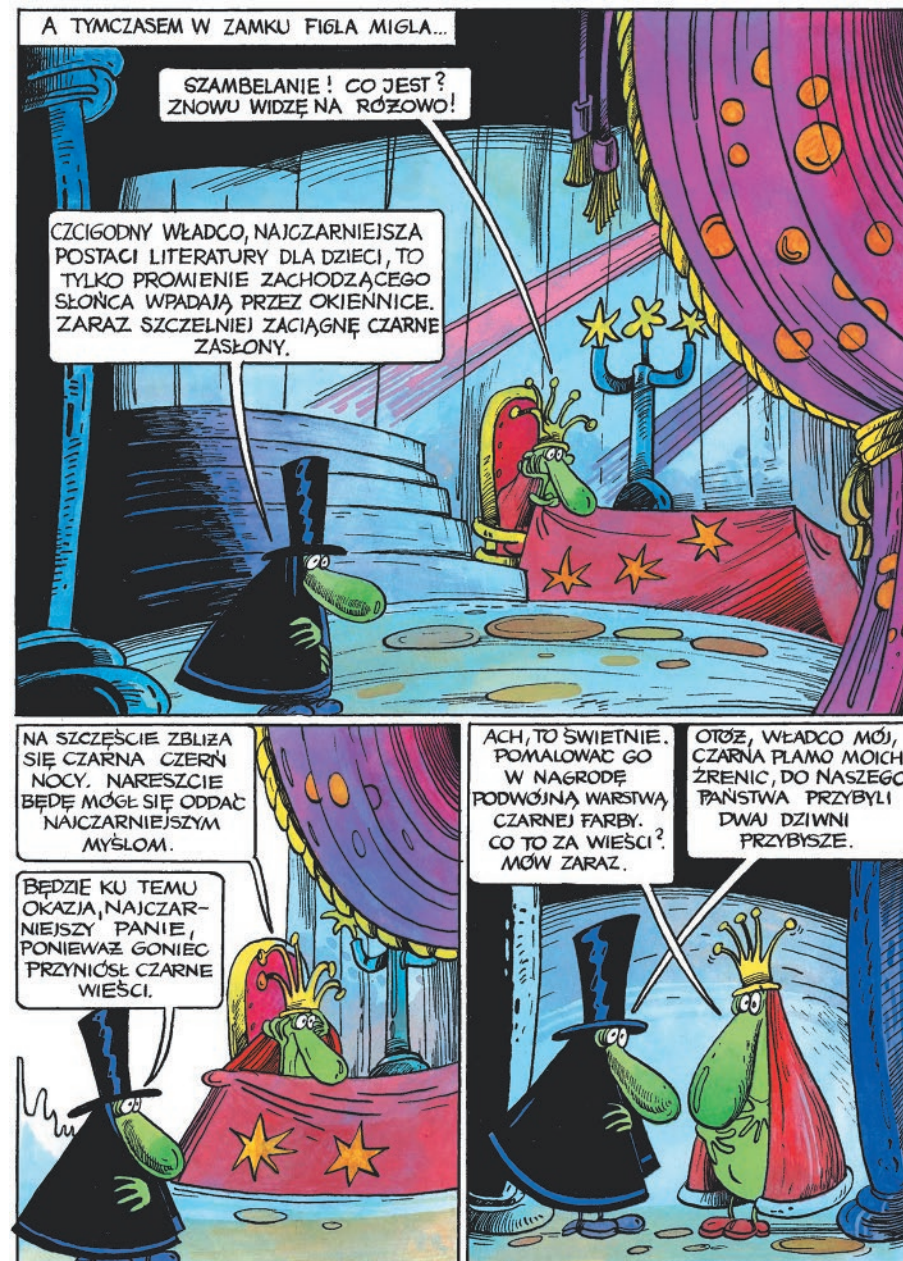
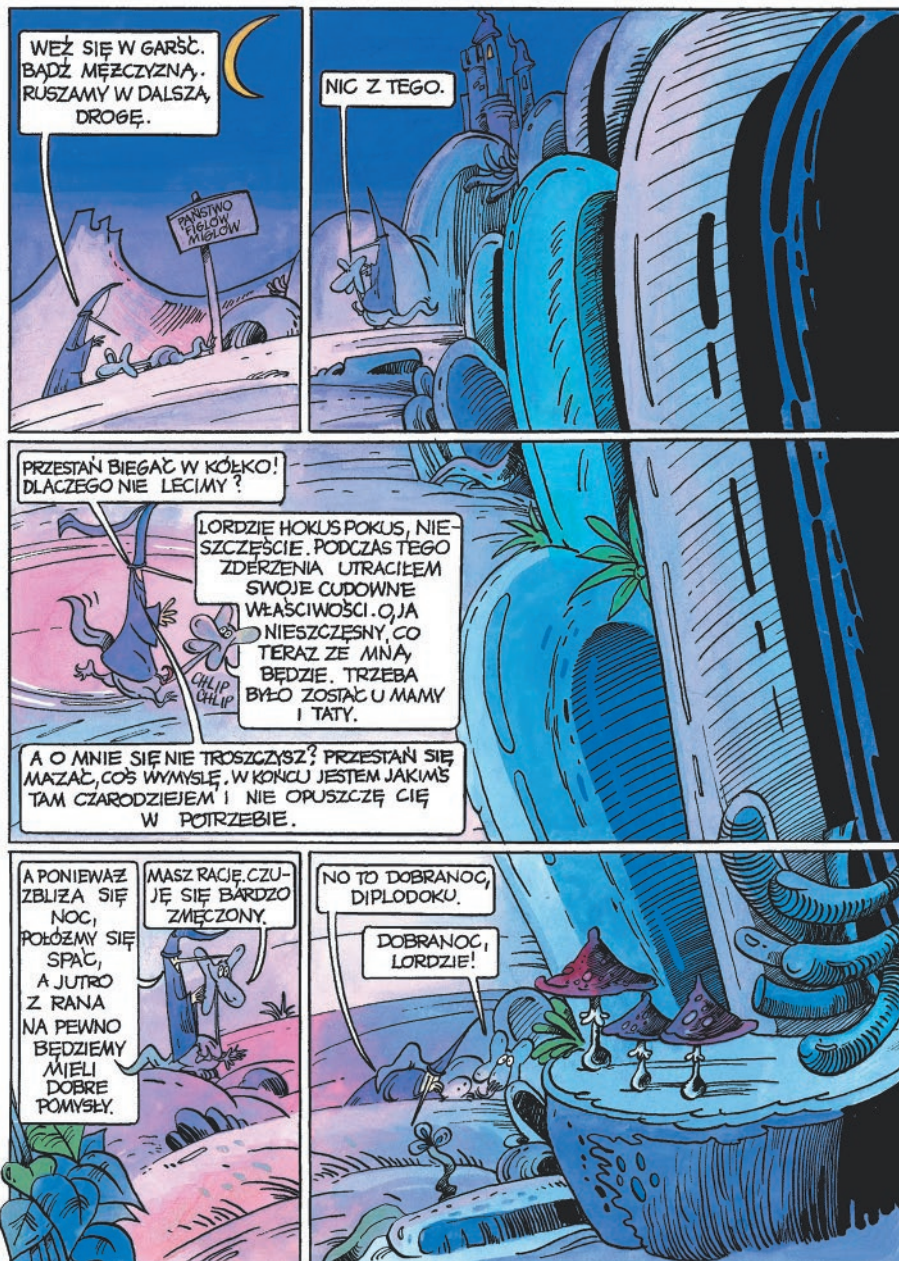
Praca domowa

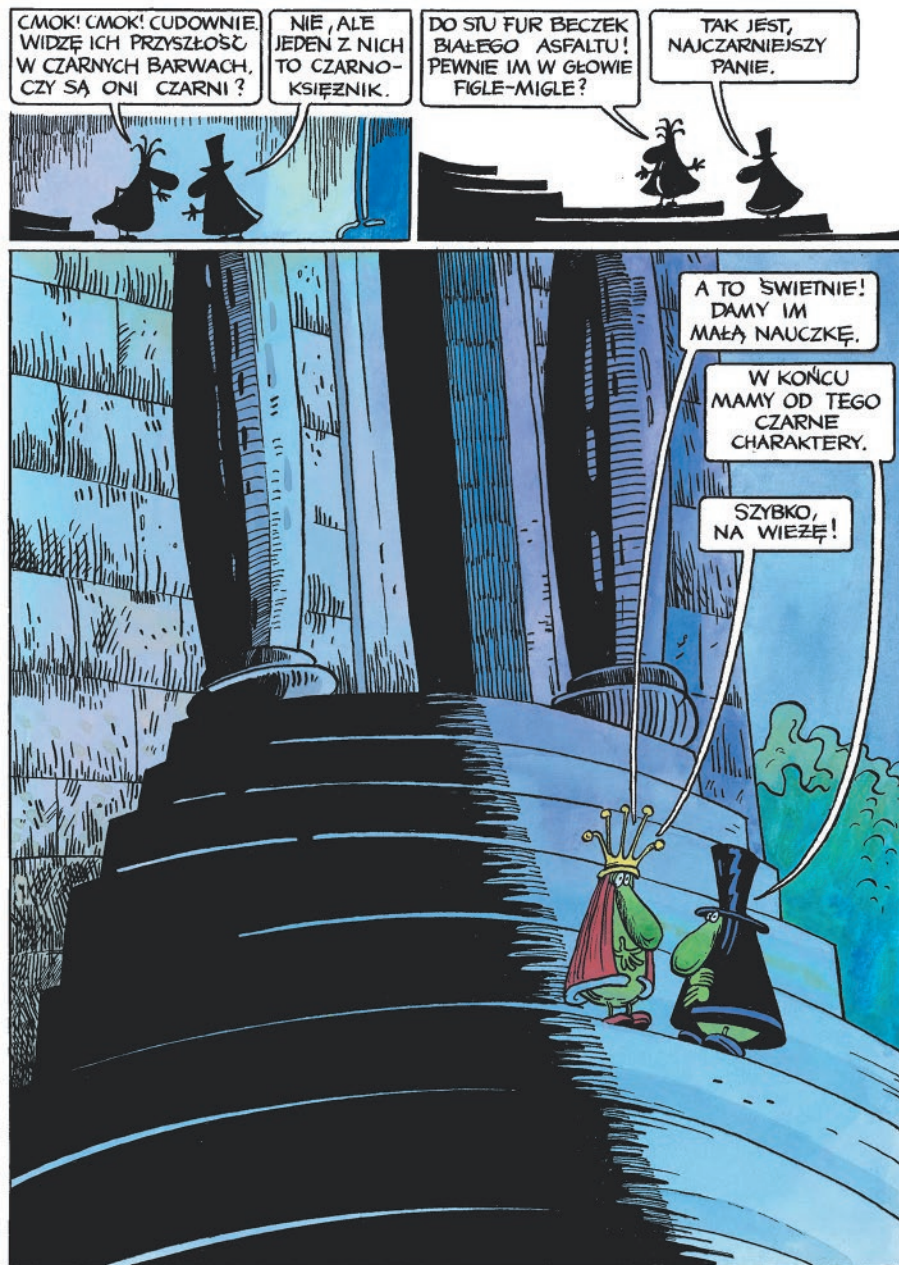
Nauczyciel proponuje ochotnikom i ochotniczkom zadanie dodatkowe: Batman, Kaczor Donald, a może Kurzol? Przygotuj krótką notatkę o Twoim ulubionym komiksie. Pamiętaj, by przedstawić jego autora lub autorkę, a także by opowiedzieć o głównych bohaterach i opisać pierwsze wydarzenia z fabuły. Jeśli umiesz, na dole kartki przerysuj swojego ulubieńca!

ZAŁĄCZNIK NR 1

Fragment komiksu „Podróż Smokiem Diplodokiem” Tadeusza Baranowskiego (str. 32-35).







KARTA PRACY NR 1



Kto to?
Opis bohatera:



Kto to?
Opis bohatera:



Kto to?
Opis bohatera:



Kto to?
Opis bohatera:



Kto to?
Opis bohatera:



Kto to?
Opis bohatera:

KARTA PRACY NR 2

Spójrz na poniższe obrazki. Czy rozpoznajesz, w jakich komiksach pojawiają się poniżsi bohaterowie? Połącz strzałką obrazek z odpowiednim tytułem.



„Tytus, Romek i A'Tomek”,
Henryk Jerzy Chmielewski

„Przygody Koziołka Matołka”,
Kornel Makuszyński,
Przemysław Walentynowicz

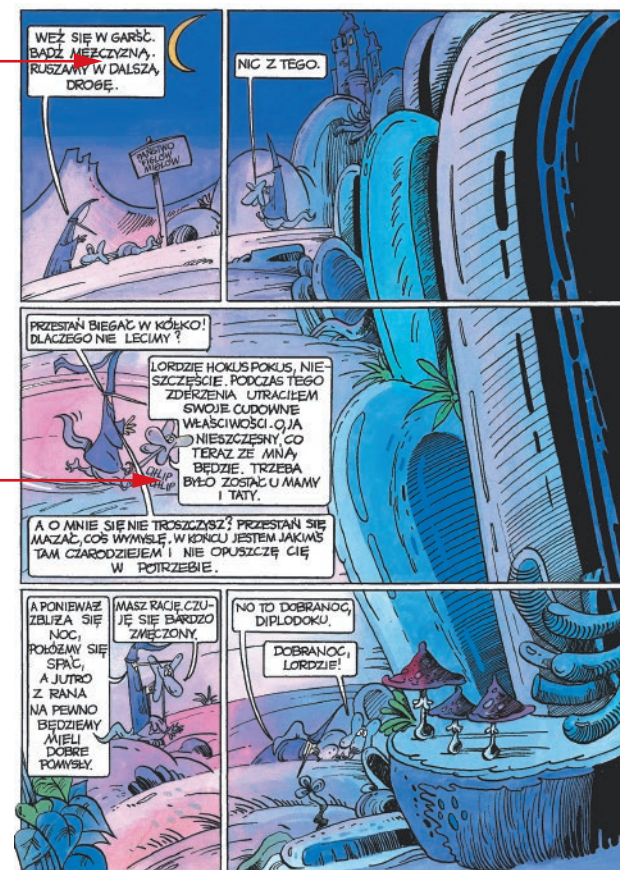
„Kaczor Donald”,
Dick Lundy, Walt Disney

„Batman”,
Bob Kane, Bill Finger

„Kajko i Kokosz”,
Janusz Christa

KARTA PRACY NR 3

Zapoznaj się z poniższymi pojęciami i podpisz odpowiednie elementy na modelu strony z komiksu „Podróż Smokiem Diplodokiem”.



Efekty dźwiękowe – słowa dźwiękonaśladowcze, inaczej zwane efektami dźwiękowymi, przedstawiające dodatkowe informacje o scenie w panelu, na przykład „bam”, „szast!”, „brzdęk”, „ka-buum”.

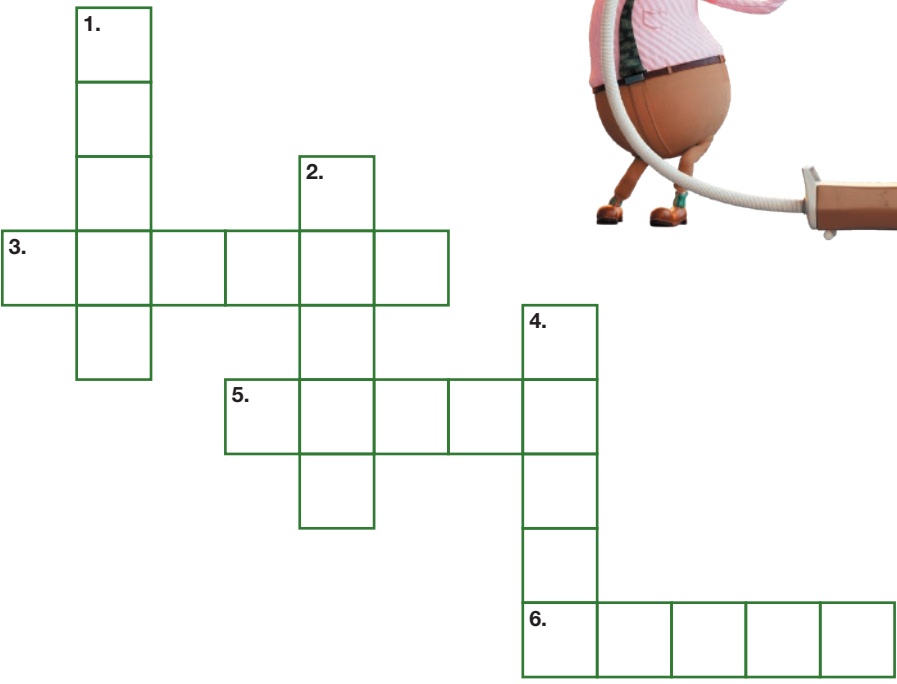
Dymek mowy – najczęściej przedstawiany w formie owalu z ogonkiem, przestrzeń w panelu przedstawiająca wypowiedzi bohaterów.

Panel – przestrzeń w kształcie kwadratu lub prostokąta przedstawiająca jedną scenę.

Rynna – przestrzeń między panelami reprezentująca upływ czasu.

KARTA PRACY NR 4

Rozwiąż krzyżówkę używając poniższych definicji oraz haseł:
dymek, seria, pasek, zeszyt, album, manga.



Poziomo:

- 3. Oryginalnie termin ten dotyczył amerykańskich komiksów na 24 strony (większość komiksów o superbohaterach ukazuje się w zeszytach);
- 5. Zbiór albumów, które łączą bohaterowie i / lub świat przedstawiony, np. Gigant Poleca (o Kaczorze Donaldzie).
- 6. Zbiór zeszytów układających się w jedną historię albo całość historii komiksowej wydany jako książka, np. „Batman. Rok pierwszy”.

Pionowo:

- 1. Z angielskiego „comic strip”: zestaw paneli, najczęściej trzech, opowiadający krótką historię lub dialog. Kiedyś publikowane w gazetach, dziś najczęściej ukazują się online, np. „Garfield”.
- 2. Najczęściej przedstawiany w formie chmurki lub owalu, przestrzeń w panelu przedstawiająca myśli lub wypowiedzi bohaterów.
- 4. Japoński komiks, który czyta się od prawej do lewej, a nie jak Zachodnie komiksy – od lewej do prawej.

KARTA PRACY NR 5

Przeczytaj poniższą listę. Jak uważasz, które z tych słów, idei i rzeczy są związane z komiksem, które z powieścią, a które dotyczą obu form? Uzupełnij tabelę wpisując pasujący element do poszczególnych kolumn.

- Opisy przyrody
 - Dymki
 - Onomatopeje
 - Ilustracja
 - Plansza
 - Fabuła
 - Pasek
- Bohaterowie
 - Dużo słów, mało obrazu
 - Dużo obrazu, mało słów
 - Wypowiedzi bohaterów
- Świat przedstawiony
 - Manga
 - Kreska
 - Miejsce akcji
 - Dialog
 - Czas akcji

KOMIKS	POWIEŚĆ	OBA



GRUPA WIEKOWA | SZKOŁA PODSTAWOWA KLASY 4-5
PRZEDMIOT | JĘZYK POLSKI

MATERIAŁY DYDAKTYCZNE DLA NAUCZYCIELA
LEKCJA BIBLIOTECZNA

opracowanie: Gaja Grochocka

KOMIKS | „PODRÓŻ SMOKIEM DIPLODOKIEM”

Wyd. Ongrys, 2023

autor: Tadeusz Baranowski

MATERIAŁY DYDAKTYCZNE:

1. Karteczki z postacią Smoka Diplodoka, tak, by każdy uczestnik mógł dostać po jednej.
2. Fragment komiksu „Podróże Smokiem Diplodokiem”
3. Kartki A4 podzielone do panelu do stworzenia własnego komiksu.

ZAPLANOWANE AKTYWNOŚCI:

1. Nauczyciel lub bibliotekarz przedstawia dzieciom świat Smoka Diplodoka.
2. Zadaniem uczestników będzie stworzenie własnego komiksu o Smoku Diplodoku na bazie jakiegś innej znalezionej w bibliotece książki.

EFEKT AKTYWNOŚCI:

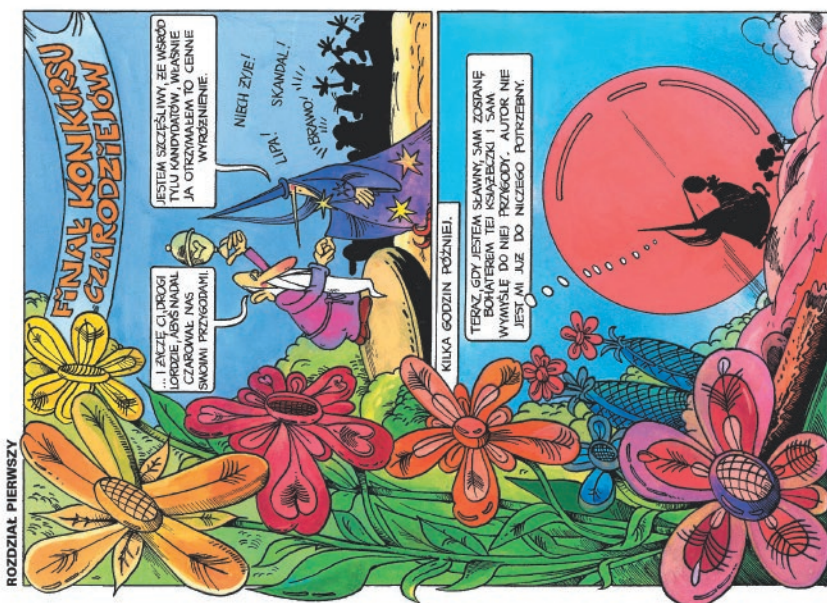
1. Uczestnicy poznają postać Smoka Diplodoka i jego cechę charakterystyczną: umiejętność podróżowania między bajkowymi światami.
2. Późniejsi czytelnicy wybranych przez uczestników książek odkrywają Smoka w swojej książce i dzięki temu mogą poznać tę postać.

INSTRUKCJA DLA NAUCZYCIELA/BIBLIOTEKARZA:

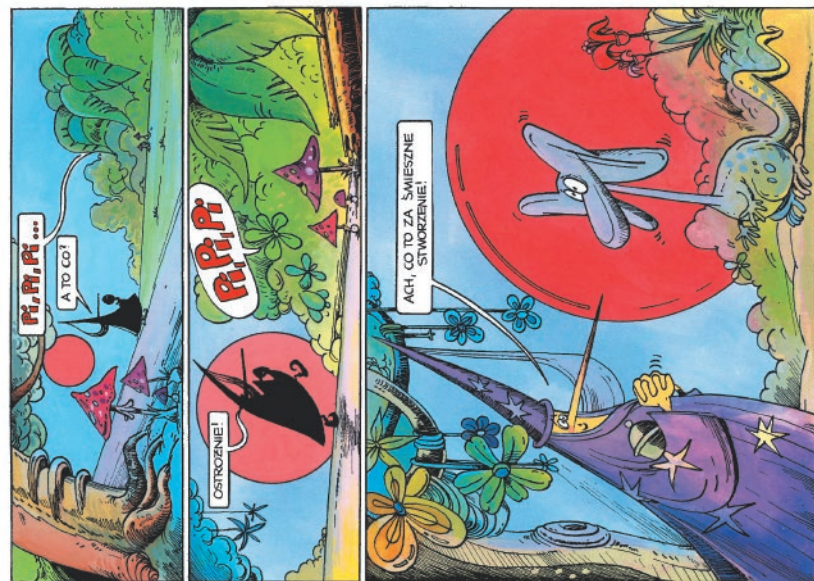
1. Na początku prowadzący rozdaje uczestnikom materiały: fragment komiksu, karteczkę ze Smokiem Diplodokiem oraz kartkę A4 podzieloną na panele.
2. Prowadzący/Prowadząca zajęcia pozwala uczestnikom pobieżnie zapoznać się z komiksem i przedstawia dzieciom postać Smoka Diplodoka. Opowiada o jego magicznej zdolności podróżowania w czasie i przestrzeni, a także między światami różnych książek i opowieści.
3. Prowadzący/Prowadząca zaprasza uczestników, by rozbiegli się po bibliotece. Mają ok. 5 min na znalezienie książki, która zacieka ich swoją okładką i/lub opisem z tyłu.
4. Następnie, na bazie okładki i opisu, uczestnicy mają 30-40 minut na narysowanie nowych przygód Smoka Diplodoka, który zawędrował do świata wybranej przez danego uczestnika książki.
5. Na koniec wydarzenia uczestnicy poproszeni są o włożenie karteczki ze Smokiem Diplodokiem do wybranej przez siebie książki. Prowadzący tłumaczy dzieciom, iż dzięki temu Smok Diplodok pozna lepiej ten świat!
6. Dopiero wtedy uczestnicy proszeni są o odłożenie książek na miejsce lub oddanie ich pracownikom biblioteki.
7. Komisy swojego autorstwa dzieci zabierają do domów. Najlepsze prace mogą zostać skserowane i wywieszone w bibliotece na tablicy korkowej.

młode edukacja
horyzonty 

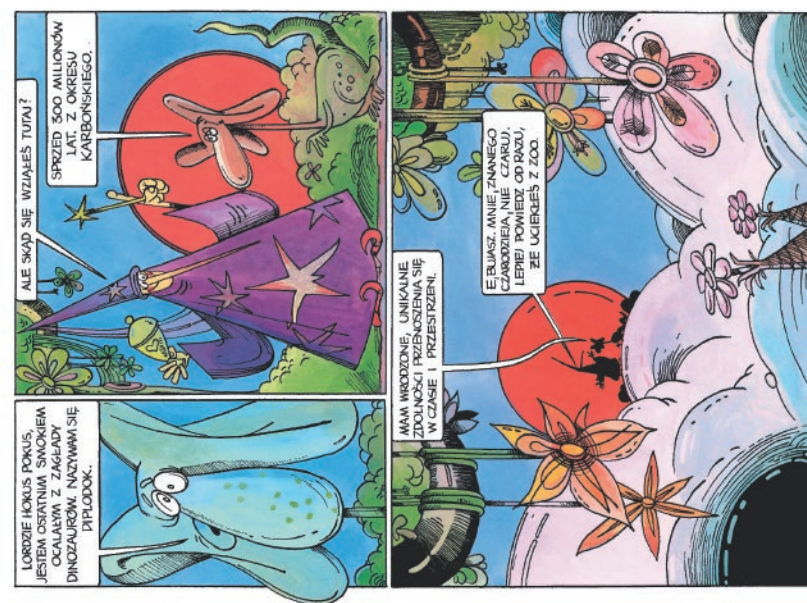




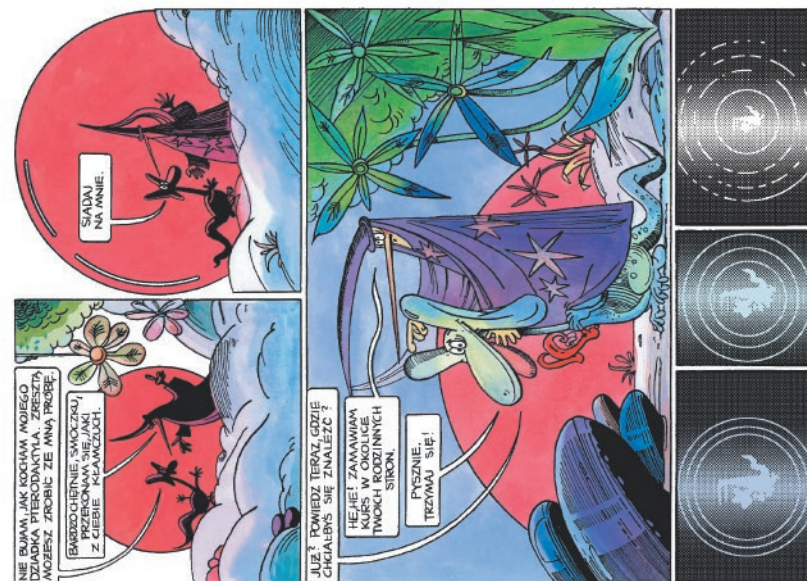
5



6



7



Stwórz własny komiks z przygodami Smoka Diplodoka!

Każda historia, komiksowa czy też nie, musi mieć:

Wstęp – czyli zawiązanie akcji, coś, co porusza bohaterów do działania!

Rozwinięcie – czyli wszystkie przygody, które czekają Twoich bohaterów;

Zakończenie – wyjątkowe wydarzenie, które zamknie opowieść i zapewni Twoim czytelnikom poczucie satysfakcji.

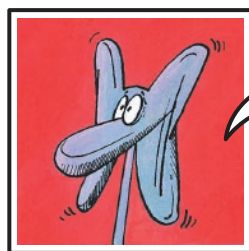
Każda historia, czy to w książce, filmie czy komiksie, musi mieć też swoich:

Bohaterów – czyli kto (poza Smokiem Diplodokiem oczywiście!) pojawi się w Twojej historii; oraz **świat przedstawiony** – czyli wszystko to, co otacza Twoich bohaterów!

Pamiętaj – tworzysz KOMIKS! A to oznacza, że musisz użyć następujących elementów:

Efekty dźwiękowe

– słowa dźwiękonaśladowcze, inaczej zwane efektami dźwiękowymi, przedstawiające dodatkowe informacje o scenie w panelu, na przykład „bam”, „szast!”, „brzdęk”, „ka-buum”.



Dzień dobry Autorze!
Tak, Autorze! Teraz Ty możesz stworzyć własną opowieść o Smoku Diplodoku. Ale zanim zaczniemy, najpierw szybkie przypomnienie!

Dymek mowy

– najczęściej przedstawiany w formie owalu z ogonkiem, przestrzeń w panelu przedstawiająca wypowiedzi bohaterów.

Pamiętaj, każda opowieść musi mieć ręce i nogi...
Znaczy początek i koniec!

**Dymek myśli**

– najczęściej przedstawiany w formie chmurki, przestrzeń w panelu przedstawiająca myśli bohaterów.

Panel

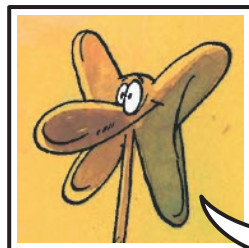
– przestrzeń w kształcie kwadratu lub prostokąta przedstawiająca jedną scenę.

Rywna

– przestrzeń między panelami reprezentująca upływ czasu.

Okienko narratora

– przestrzeń wewnątrz panelu, w której znajdują się dodatkowe informacje od narratora.



No i najważniejsze! Pamiętaj, że umiem podróżować w czasie i przestrzeni, a także między bajkowymi światami! Czy wyślesz mnie do starożytnego Rzymu? A może na Marsa? Albo do świata Twojej ulubionej bajki? To już zależy tylko od Ciebie!



Wycieczka szkolna do JuraParków! Zabierz klasę i odkryj świat dinozaurów.

Pomóż naszym bohaterom trafić do swych domów. Przypisz właściwe imię każdemu z nich.



Soluś



Kraśka



Juraś

Film Wojtki Wawszczyka na motywach komiksów Tadeusza Baranowskiego
Film współfinansowany przez Polski Instytut Sztuki Filmowej

Poznaj naszą ofertę
www.jurapark.pl



JuraPark partner filmu Smok Diplodok

Oddajemy w Wasze ręce bezpłatny folder edukacyjny przeznaczony do zaplanowania działań szkolnych i pozaszkolnych z filmem „Smok Diplodok”. Produkcja na motywach komiksów Tadeusza Baranowskiego łączy w sobie ważny przekaz dotyczący przyjaźni, więzi rodzinnych i budowania własnej wartości – z zabawą, optymizmem i ekscytującą przygodą.

TO DLA WAS
WIELKI
ZASZCZYT
MNIĘ POZNAĆ.

**Dajcie zaprosić się
do kina i skorzystajcie
z naszych pomysłów!**

Możliwość zorganizowania pokazów
szkolnych już od 13 września.

W sprawie rezerwacji
prosimy o kontakt z kinem
w Waszym mieście.

**Do zobaczenia
w kinach!**

